

一目で分かるルール早見表〈ストローク・プレー〉

ルール	罰	付加		次 打					その他		
		1	2	改めて正球	元打ったところ	元あったところ	球の止まっているところ	2クラブ・レンジスにドロップ		プレー続行	
アクション	打なし										
ジェネラルエリア 球を動かす	ティーから落ちかけた球を打った	●							●		
	局外者によって動かされた	●				●				リブレース	
	同伴競技者が動かした	●				●				リブレース	
	止まっている球が風によって動いた	●							●		
	ルースインペディメントを除去しようとするとき		●								ルースインペディメント (小石や落ち葉など)
	球を探しながら自分の球を偶然動かした	●					●				原則としてリブレース

ジェネラルエリア 球を動かす	いつものクセでイン・プレーの球のよいラインに移して打った		●					●			リブレースしないと2罰打に	
	自分のキャディが誤って球を拾い上げた	●						●			リブレースしないと2罰打に	
ジェネラルエリア 球を打つ前後の問題	球に泥がついたので拭いた	●						●			グリーン上と救済処置の際は良い	
	メタル・ウッドの打球面に異質のものをはめ込んだクラブを使った										競技失格	
	プレー中にロフトの調節が出来るようになっているクラブを調整した										競技失格	
	競技当日、競技の行われるコースを前もってプレーした										競技失格	
	1ホール中に練習ストロークをした			●								
	ティーの区域外で打った			●	●							区域外の打数は計算しないで打ち直し
	レギュラーティーからの競技なのに、あるホールだけバックティーから打った			●	●							指定のティー以外は全て区域外
ジェネラルエリア	ティーショットをミス。球がティー・マークに接して止まった	●									ティー・マークは固定のもの。しかしティー・ショットを終えた後には“動かせる障害物”となるので引き抜いて打ってよい	

ジェネラルエリアの問題	フェア・ウェイで他の球のプレーにより自分の球のライが変わった	●										1クラブ以内で初めのライに似たところにプレー	
	ドロップした球が地上に落ちてからプレーヤー自身にふれた	●										再ドロップする	
	正しいドロップをしたが、球が落ちてからバンカーにこぼり込んだ	●											ドロップした球が2クラブ以上あるいは前位置よりホールに近づいて止まったり、OBかハザードに転がり込んだら再ドロップ
	誤球をプレーした			●	●								誤球の打数はスコアに加えない
	セーフだがライが悪いので、前もっておいた暫定球でプレーしたい												違反は競技失格

ルール	罰打なし	付加		次 打						その他		
		1	2	元打ったところ	元打ったところ	元の止まるところ	2クラブ・レンジス	にドロップ	プレー続行			
アクション												
ジェネラルエリア 球を打つ前後の問題	フェア・ウェイの球を確認するために拾い上げたが、マークはしなかった	●										リブレースする球は、コースのどこでも拾い上げる時はマークすることが必要
	同伴競技者の球がじゃまになるのでことわらずに取り除いた	●										ただしマークしてから拾うこと
	1回のスウィングで2度打ちをってしまった	●										
	ドロップすべきところでブレースしてしまった			●								ショットする前に気づけば罰なしにドロップ
	規則に従って、ドロップ又はブレースしたが、間違った場所からプレーした			●							●	2打付加して、プレー続行

アクション	ルール	罰 打 なし	付加		次 打					その他	
			1	2	改 め て 正 球	元 打 っ た と こ ろ	元 あ っ た と こ ろ	球 の 止 ま っ て る と こ ろ	2 ク ラ ブ ・ レ ン グ ス に ド ロ ッ プ		プ レ ー 続 行
ジェネラルエリア 球を打つ前後の問題	第1打がOBくさいので、暫定球を打ったが最初の球の半分も飛ばなかったのでまた打った	●									● 最初の球があると思われる地域に到達する迄は、続けて暫定球をプレーできる
	OBらしいというので何発も暫定球を打ったOBギリギリでセーフの球を発見。しかし何発目だかわからない										● 何発目の球がセーフか判明しなければ、最後の球とすること。それ以前に打ったのは全てOBとして処理
	最初の球のある位置を越えた地点から暫定球を続けて打ったあとでそれよりもグリーンに遠いところで最初の球を発見したので、改めてその球をプレーしたら...		●								最初の球のある地域を越えて暫定球をプレーすると、原球は放棄となるからプレーできない。但し、初球はOBと同じ計算となる。違反は競技失格となる
	間違った規則でプレーした		●			●					ホールアウトして気づいた時は次のティーでプレーする前、最後のホールはグリーンを離れる前に訂正しないと失格

ジェネラルエリア 球を当てる	球が局外者によって止められ方向を変えられた	●							●		
	球を自分のからだ、自分のキャディや携帯品に当てた	●							●		
	球を同伴競技者に当てた	●							●		
	自分の球を同伴競技者の球に当てた	●							●		同伴競技者はもとのあったところへリブレス
紛失・OB・アンプレアブル	ラフに入れた球を3分間探しても発見できなかった	●				●					罰打とストロークを加え打ち直し
	2人が同じ林に打ち込み、1個だけ発見、誰の球かわからない	●				●					1個発見された球はどちらかの球だが、それを立証できねば2人共紛失球とする
	ジェネラルエリアに行った球がカラスに持ち去られた	●							●		カラスがくわえて行ったのを確認できれば無罰で別な球をドロップ。しかし、その事実が証明出来なければ紛失球として処理
	アンプレアブルを宣言した		●								3種の処理法あり、いずれかを採用すること ①元の所に戻って打ち直す②球の位置から2クラブ・レンジス内にドロップ③ホールと球を結ぶ線上で前位置の後方1クラブ・レンジス内にドロップ

アクション	ルール	罰 打 な し	付加		次 打						その他		
			1	2	改 め て 正 球	元 打 つ た と ころ	元 あ つ た と ころ	球 の 止 ま つ て	い る と ころ	2 ク ラ ブ ・ レ ン グ ス		に ド ロ ッ プ	プ レ ー 続 行
ベ ナ ル テ ィ ・ 処 理 エ リ ア で の	グリーン手前にあるペナルティエリアに打ち込んだ		●										球が最後に水域の境界を通過した時点とホールとを結ぶ線上後方にドロップ（距離に制限は無い）
	グリーン手前の池は越えたが向こう側の斜面に当たって池の中に入った		●										（処置は前項と同じ）池を越えた向こう側からプレーすると、重大な反則で失格の恐れも…
	林の向こうに池。その林越えに打ったら、どうも池に入ったらしい		●		●								ハザードに入ったかどうかは、確実な立証が必要。でなければ紛失球とする
	ペナルティエリアへ打ち込んだ		●										3種の処理法あり、いずれかを採用すること ①その球をプレーした所に戻って打ち直す ②球が最後の水域の境界を通過した地点とホールを結ぶ線上との後方にドロップ③水域の境界を球が通過した地点とそのハザードの対岸にある等距離の地点から2クラブレンジ内にドロップ

ベ ナ ル テ ィ ・ エ リ ア で の 処 理	ルース・インペディメントを取り除いた		●										小石、木の葉など
	プレーする前に、水面にクラブがふれた			●									
	バンカー内の球を打とうと、バンカーに入りかけたら、クラブを砂の上に落とした		●										● 故意でなければ、砂のテストとはみなさない
	バンカーの砂の中に球がもぐって見えなくなった		●										拾い上げて確認してよい 但し、リプレーで元の状態に戻すこと
	バンカー内で他人のショットで、次に打つ自分のライが変わった		●										前と同様のライを復元してプレース
	バンカー・ショットがOB。砂ならしした後でそこへ別な球をドロップした		●										ライの改善とはみなさない
	バンカー内でアンプレアブルと宣言、どこでドロップ？			●	●								同じバンカー内で後方線上なら1罰打 バンカー外後方線上なら2罰打
	球を見つけるために砂や木の葉に触れた		●										球の一部が見える程度ならよい
同伴競技者の球を打ってしまった				●	●								

